



Московский государственный
университет имени
М.В.Ломоносова

МАРС–2031

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ РОЛЕВАЯ ИГРА

(Конференция «Ломоносов–2011», 14 апреля 2011)



Международная научная
конференция
«Ломоносов-2011»

Цели	Дать участникам игры представление о функционировании космической отрасли в России и мире, текущем уровне развития космических наук
Миссия	Возродить мечту о космосе
Организаторы	Центр инновационных образовательных технологий Факультета глобальных процессов МГУ имени М.В.Ломоносова
Участники	В игре примут участие от 150 до 200 студентов Московского университета и участников конференции «Ломоносов–2011» из других вузов Чтобы стать участником игры, необходимо зарегистрироваться на портале «Ломоносов»: http://lomonosov-msu.ru/mars-2031
Основные допущения	<ul style="list-style-type: none">• К 2031 году, в соответствии с утверждаемыми сейчас программами космических исследований, на Марсе будут основаны стационарные базы;• на этих базах будут находиться не только космонавты-исследователи, но и туристы – по аналогии с современными туристами на МКС
Ход игры	Туристическая станция на Марсе терпит бедствие. Связь с Центром управления полетами работает с перебоями. Сотрудники ЦУП и спешно собранные на Земле группы ученых борются за выживание станции
Роли	Каждый игрок получит роль, которой будет следовать в ходе игры
«Туристы» на марсианской станции	Чтобы «выжить», игрокам на Марсе придется быстро выстроить отношения в коллективе, наладить связь с Землей – и правильно понять указания Центра управления полетами. Требования к участникам: твердость духа, строго гуманитарное образование
Сотрудники ЦУП	Терпящая бедствие станция на Марсе в режиме реального времени передает информацию о проблемах и неполадках. Сотрудники Центра управления полетами должны скоординировать работу групп ученых и контролировать канал связи со станцией. Требования к участникам: хладнокровие, управленческая хватка, умение взять на себя ответственность
Ученые	Независимые группы ученых должны не просто решить задачи, поставленные ЦУПом, но и сделать это быстрее и лучше других таких же групп. На кону человеческие жизни. Требования к участникам: естественнонаучный склад ума, способность работать в междисциплинарных областях
Журналисты	Игроки этого блока станут основным связующим звеном между Землей и Марсом. Не только участники игры, но и весь Университет будет с нетерпением ждать их новостных выпусков. Требования к участникам: умение ясно излагать свои мысли, коммуникабельность
Политики, чиновники и бизнесмены	Авария на Марсе затрагивает интересы многих стран и крупных корпораций. Игрокам этого блока придется принять решения о том, как согласовать интересы, чью помощь принять и кто во всем виноват? Требование к участникам: деловая хватка, коммуникабельность
Образовательный эффект	<ul style="list-style-type: none">• Понимание механизмов функционирования космической отрасли;• способность применить полученные в вузе естественнонаучные знания на практике (для «ученых»);• способность работать в полидисциплинарном коллективе и даже организовать его работу, выстроить коммуникацию между специалистами в разных отраслях;• способность принимать решения в условиях нехватки времени и информации;• группа коммуникативных способностей, умение согласовать интересы и найти компромисс;• и многое другое
Перспективы	Игра положит начало серии междисциплинарных образовательных проектов, объединенных общей миссией – возродить мечту о космосе
Контакты	mars-2031@rpgedu.ru